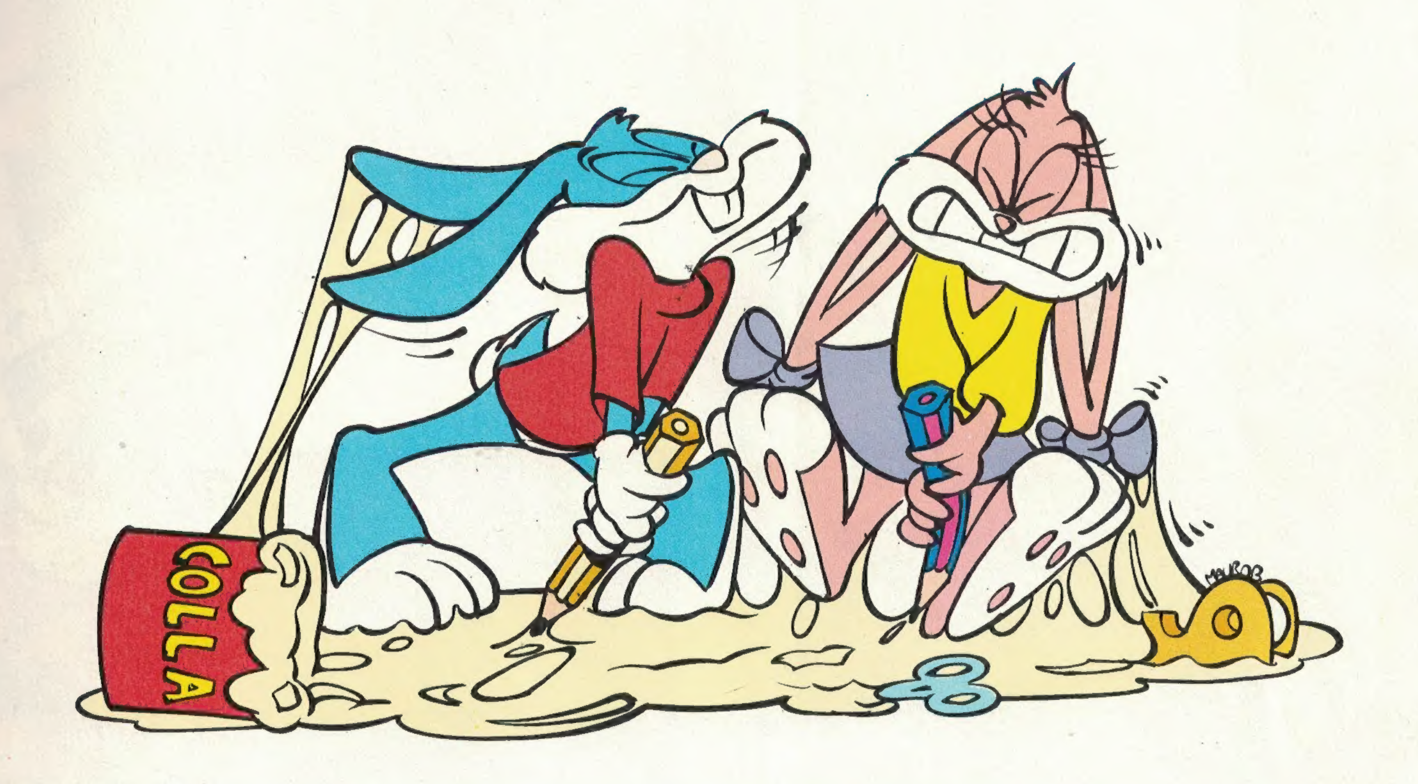

NOUVEAU
LE JOURNAL DES
MENSUEL N°2-20F
TINY TOONS
TOUT SUR ROBIN DES BOIS
GRATUIT ! UNE PLANCHE DE TRANSFERTS
TOUR NON EDITIONS T
COLLA
MILLE IDEES
POUR S'AMUSER
M 5255 - 2 - 20,00 F


LES BD MAGIQUES!!!
LES BD MAGIQUES
EN VENTE PARTOUT! LES NOUVEAUTES DU MOIS!
FANTASTIQUE!
TU PASSES LE FEUTRE
SUR LE DESSIN EN NOIR ET BLANC
ET LES COULEURS APPARAISSENT
TOUTES SEULES!
Schtroumpf
©1991 Peyo / Cartoon Creation, Brussels (Belgium)
EN VENTE ACTUELLEMENT
LES TORTUES NINJA,
LES SCHTROUMPFS
ET LES TINY TOONS
TM & © 1991 Warner Bros Inc.





SOMMAIRE

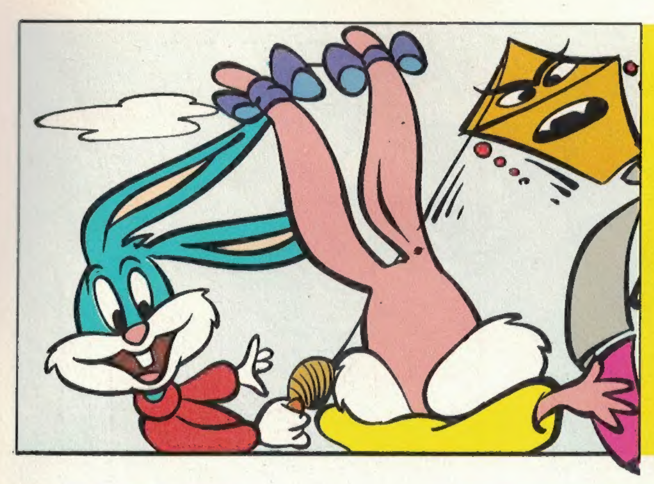
LE JOURNAL DES TINY TOONS est edité par les Editions de Tournon,44/48 rue de Broca,75005 Paris. Directeur de la publication-Gérant: Henri-Claude Prigent. Rédacteur en chef: Patrick Manoukian. Secrétaire de rédaction: Dominique Hascoët. Comité de rédaction: H-C Prigent, P Manoukian, D Hascoët. Maquettiste: F Legros. Loi N°49 956 du 16/07/49, sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal: 3ème trimestre 1992. N° de commission paritaire en cours. Imprimé en Espagne par Rotographik-Giesa-Via Augusta, 13-08006 Barcelone.



CHEZ LES TINY
TOUS LES MOIS, TU TROUVERAS UN JEU À DÉCOUPER POUR CONSTRUIRE LA VILLE OÙ VIVENT ET JOUENT TES AMIS !
C'EST DANS CE NID DOUILLET QUE VIT SHIRLEY
CE LAC EST CELUI DE PLUCKY DUCK.
CETTE CHAMBRE EST CELLE DE BUSTER BUNNY.
ET CETTE BOITE ? C'EST LA MAISON DE P'TIT MINET.


Colorie ton histoire
MAISON douce MAISON !
P'TI MINET A ENFIN TROUVÉ UNE MAISON...
TIENS, VOILÀ TA PATÉE MON PETIT MINOU !
BLEAH
UNE PATÉE, BERK ! JE PRÉFÉRERAIS CE PETIT OISEAU !
BLAAAT
ACME
QUE SE PASSE-T-IL, MON PETIT MINOU ? TU VEUX SORTIR ?
ZOOM


BRRR !
IL FAIT FROID,
JE VAIS FERMER
SPLAT
RIEN
NE M'ARRETERA !
J'AURAI
CET OISEAU
OU EST-
IL PASSÉ ?
YEEOW!
ET MA VIEILLE
BOITE,
OU EST-ELLE ?
CE N'EST PAS
CONFORTABLE, MAIS JE
SUIS TRANQUILLE !
FIN



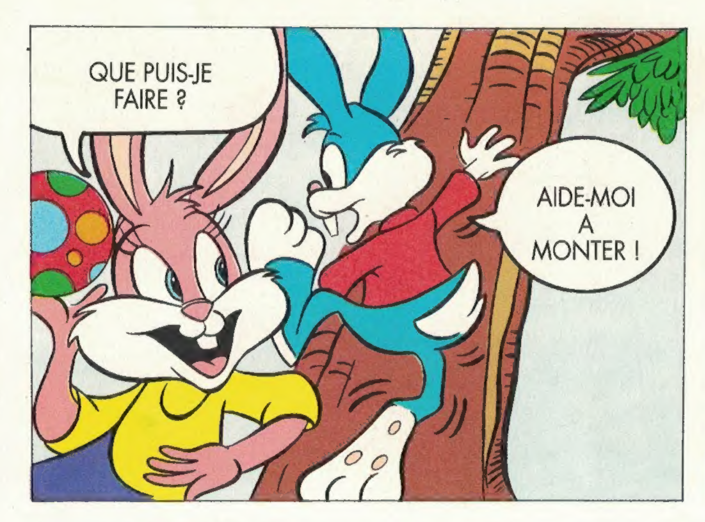
CERF-VOLANT SAUVAGE

EH, BUSTER, QUE T'ARRIVE-T-IL ?

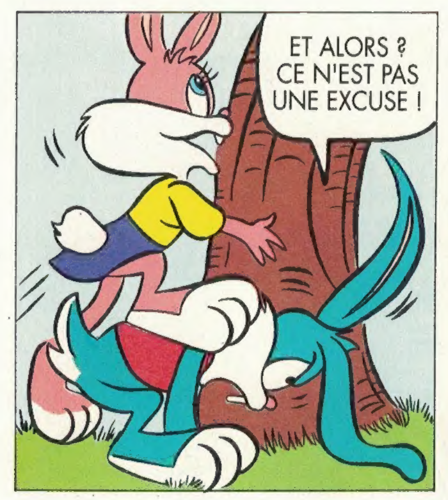
J'AI QUELQUES ENNUIS !





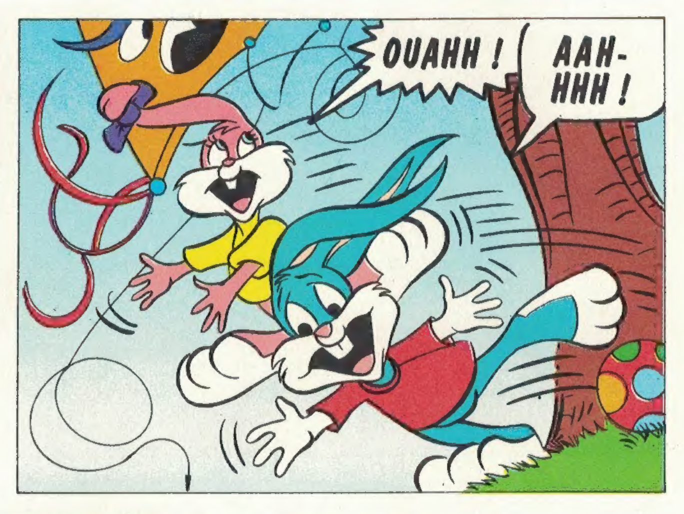

QUE PUIS-JE FAIRE ?
AIDE-MOI A MONTER !

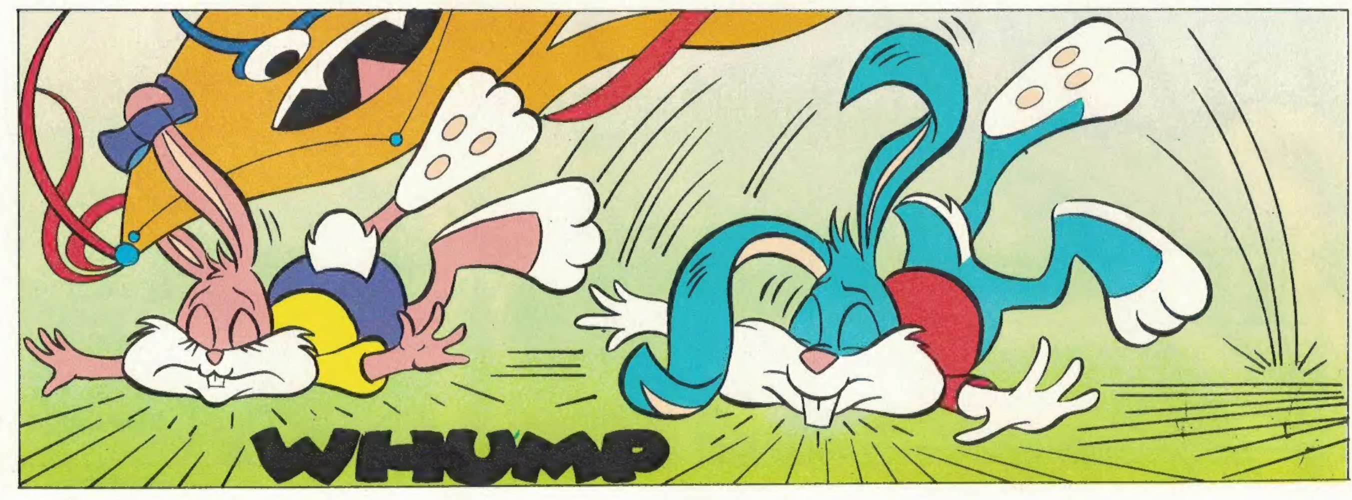

EXCUSE-MOI... MAIS, JE SUIS UNE **DAME** !

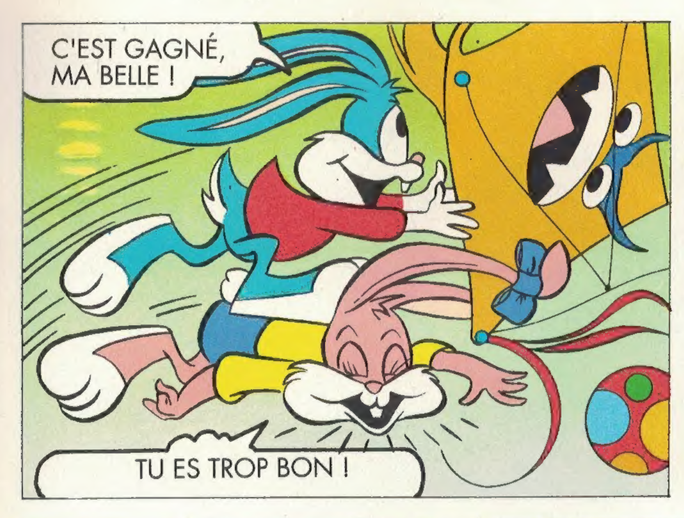

ET ALORS ? CE N'EST PAS UNE EXCUSE !


ALLEZ, MA BELLE !
TU N'ES PAS UNE PLUME !
J'Y SUIS PRESQUE...


...J'Y SUIS !
ATTENTION ! NE BOUGE PAS TROP


OUAHH !
AAH-HHH !


WHUMP


C'EST GAGNÉ, MA BELLE !
TU ES TROP BON !


JE VEUX SAVOIR POURQUOI LE CERF-VOLANT ÉTAIT DANS L'ARBRE ?
C'EST UNE LONGUE HISTOIRE !


LE VENT ETAIT FAVORABLE ET LE MONSTRE VOLAIT BIEN ...

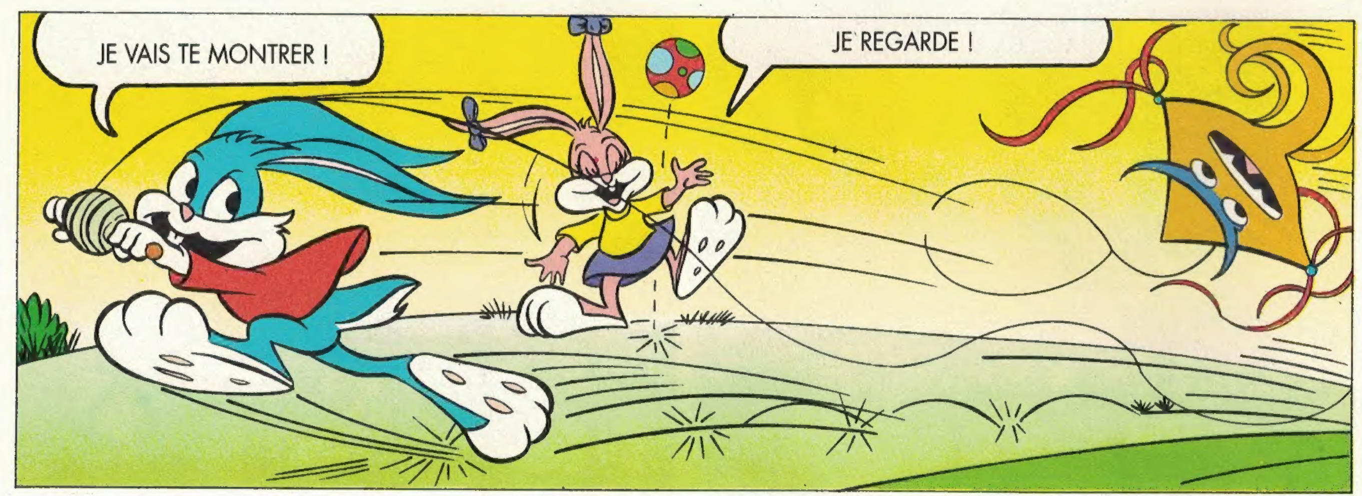

BRUSQUEMENT, UNE RAFALE DE VENT A SOULEVÉ LE CERF-VOLANT...

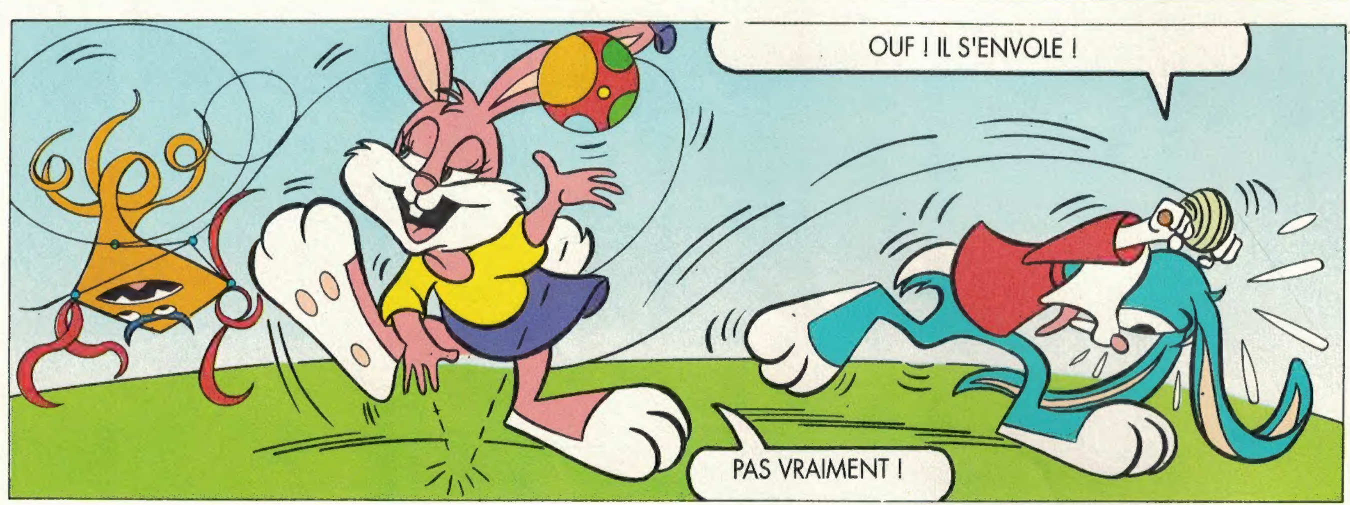

... ET IL S'EST ENVOLÉ COMME UNE FUSÉE ! ET MOI, AVEC LUI...

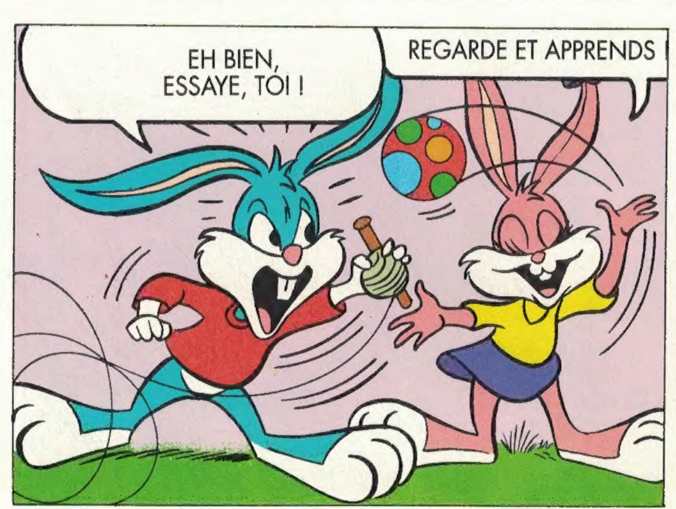

... JUSQU'À CE QU'IL S'ACCROCHE DANS LES BRANCHES DE L'ARBRE...
JE VEUX DESCENDRE ! JE VEUX DESCENDRE !

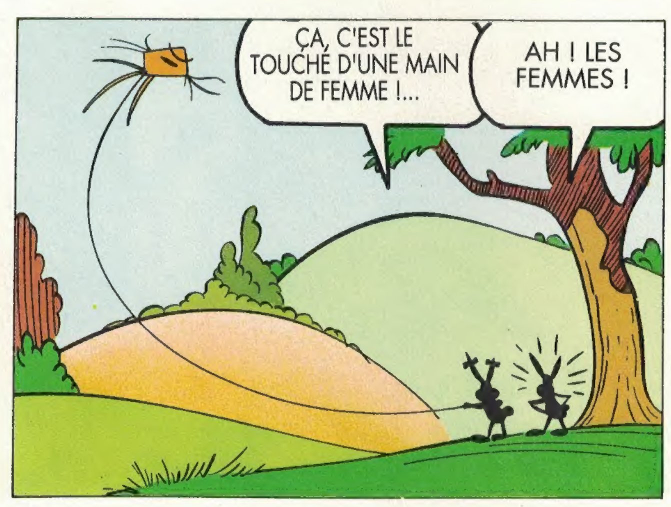

BOF !
TU NE ME CROIS PAS ?


TU ES INCAPABLE DE FAIRE VOLER UN CERF-VOLANT !

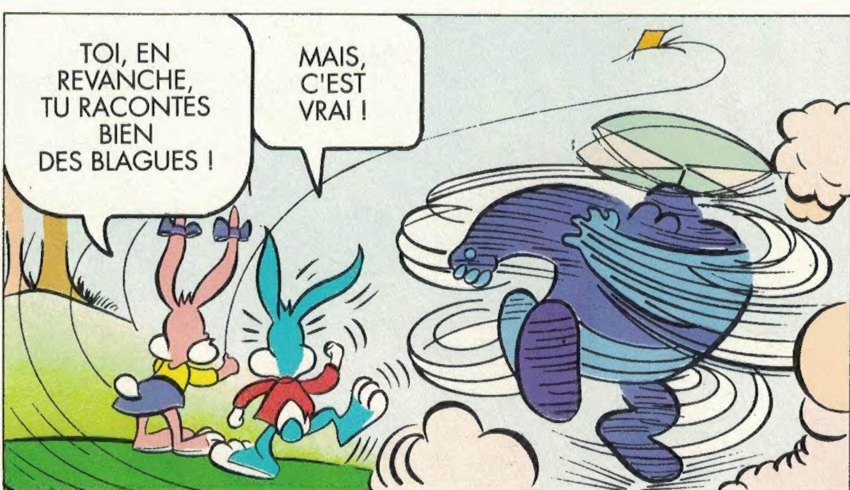

JE VAIS TE MONTRER !
JE REGARDE !


OUF ! IL S'ENVOLE !
PAS VRAIMENT !

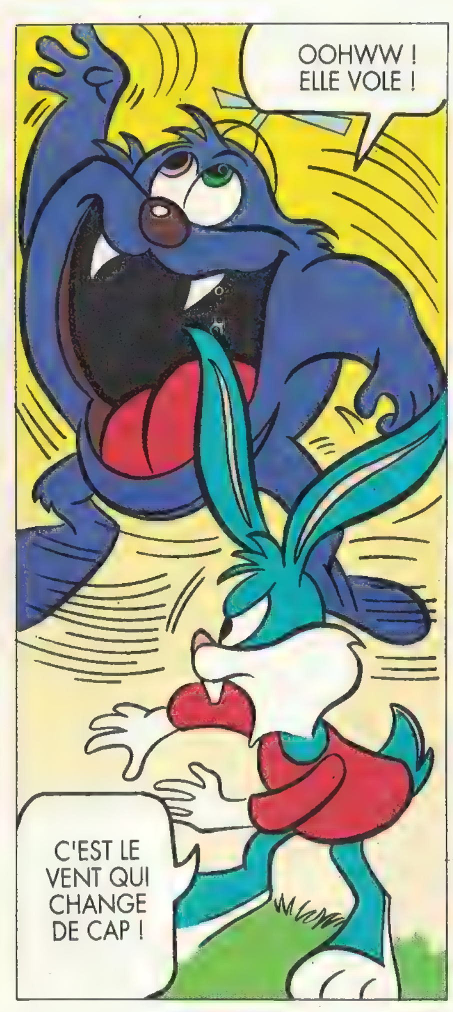

EH BIEN, ESSAYE, TOI !
REGARDE ET APPRENDS !


ÇA, C'EST LE TOUCHE D'UNE MAIN DE FEMME !...
AH ! LES FEMMES !


NE TE DÉCOURAGE PAS, BUSTER ! NOUS LES LAPINETTES...
... NOUS SOMMES PLUS DOUÉES !


TOI, EN REVANCHE, TU RACONTES BIEN DES BLAGUES !
MAIS, C'EST VRAI !


OUAHH !
TU VOIS !?


OOHWW ! ELLE VOLE !
C'EST LE VENT QUI CHANGE DE CAP !

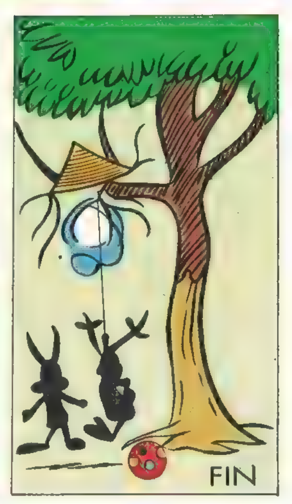

DU CALME ! JE VAIS TE SORTIR DE LA !
TOUT AU MOINS, JE L'ESPERE !

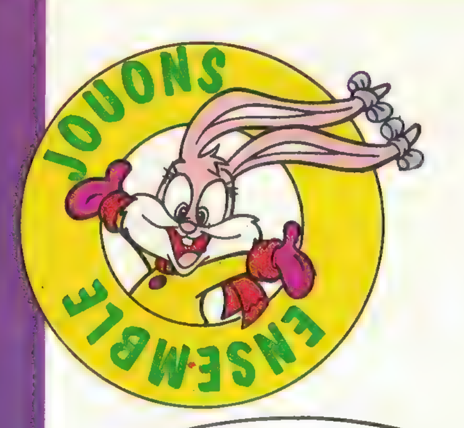

TOI, TU AS UNE IDÉE ?
BEUUHH ! DIZZY AUSSI VEUT VOLER !


PEUT-ETRE, MAIS TOI...
... TU POURRAIS TOURNER COMME UNE TOUPIE DANS LE SENS CONTRAIRE DU VENT...
COMME ÇA !?


AU SECOURS ! JE SUIS PRISE DANS UN TOURBILLON !

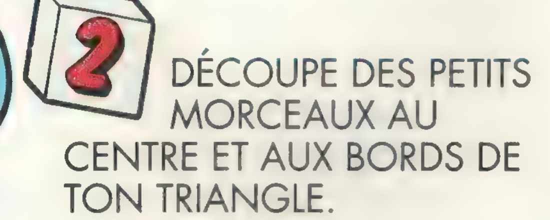

TU ME CROIS MAINTENANT ?
JE PARIE QUE TU AS TOUT INVENTÉ POUR ME METTRE A L'ÉPREUVE !


FIN

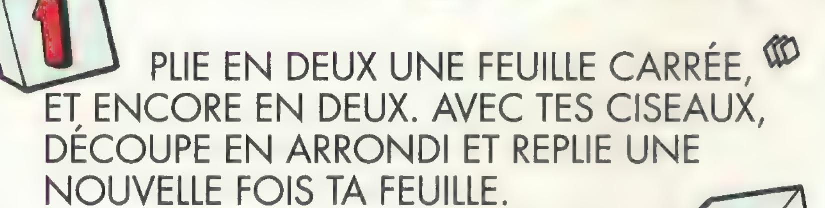


ALLONS AU POLE !

SALUT, LES TERRIENS !
JE SUIS **MARVIN LE MARTIEN** !
SUR MARS, IL N'Y A PAS DE NAPPERON. AVEC UNE FEUILLE DE PAPIER ET UNE PAIRE DE CISEAUX, TU PEUX EN FAIRE UN.



2 DÉCOUPE DES PETITS MORCEAUX AU CENTRE ET AUX BORDS DE TON TRIANGLE.

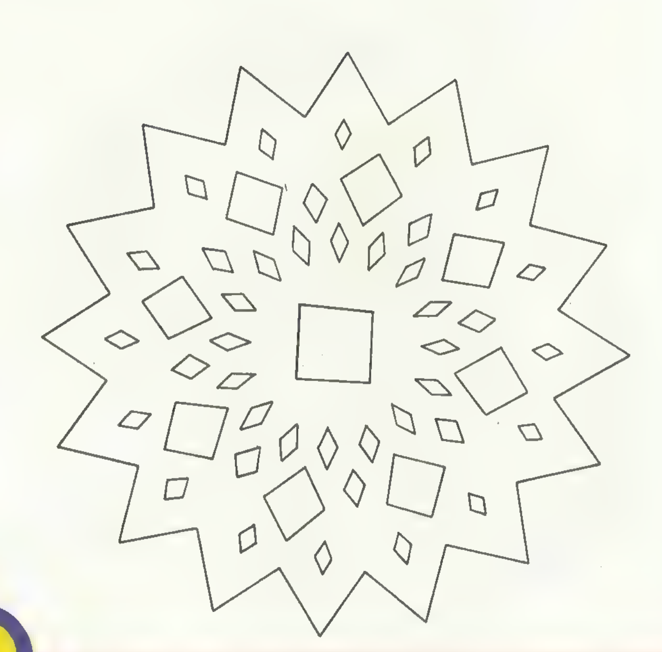


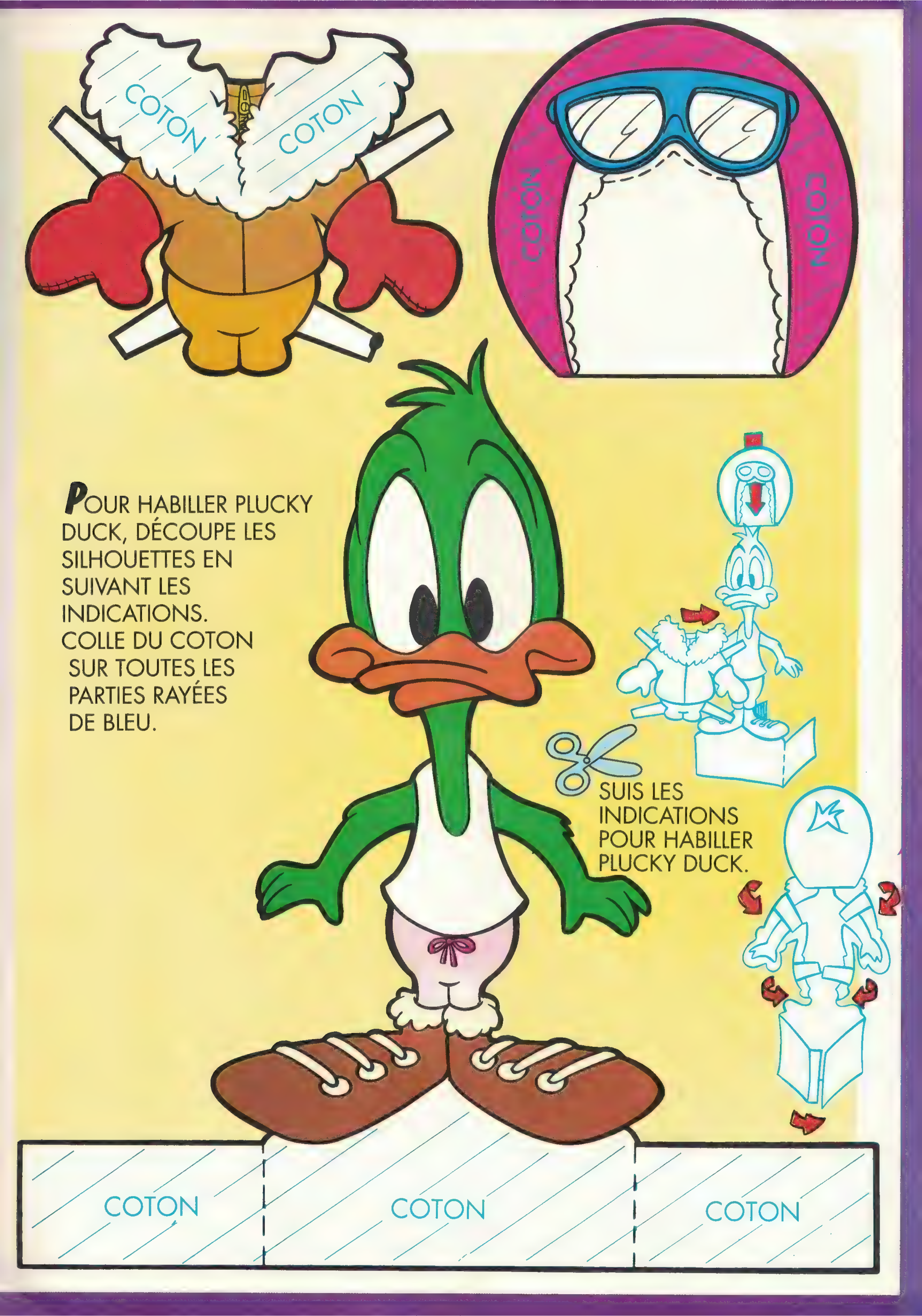
1 PLIE EN DEUX UNE FEUILLE CARRÉE, ET ENCORE EN DEUX. AVEC TES CISEAUX, DÉCOUPE EN ARRONDI ET REPLIE UNE NOUVELLE FOIS TA FEUILLE.



3 MAINTENANT, OUVRE TA FEUILLE ET TU AURAS UN BEAU NAPPERON !






COTON
COTON
COTON
COTON
POUR HABILLER PLUCKY DUCK, DÉCOUPE LES SILHOUETTES EN SUIVANT LES INDICATIONS. COLLE DU COTON SUR TOUTES LES PARTIES RAYÉES DE BLEU.
SUIS LES INDICATIONS POUR HABILLER PLUCKY DUCK.
COTON
COTON
COTON

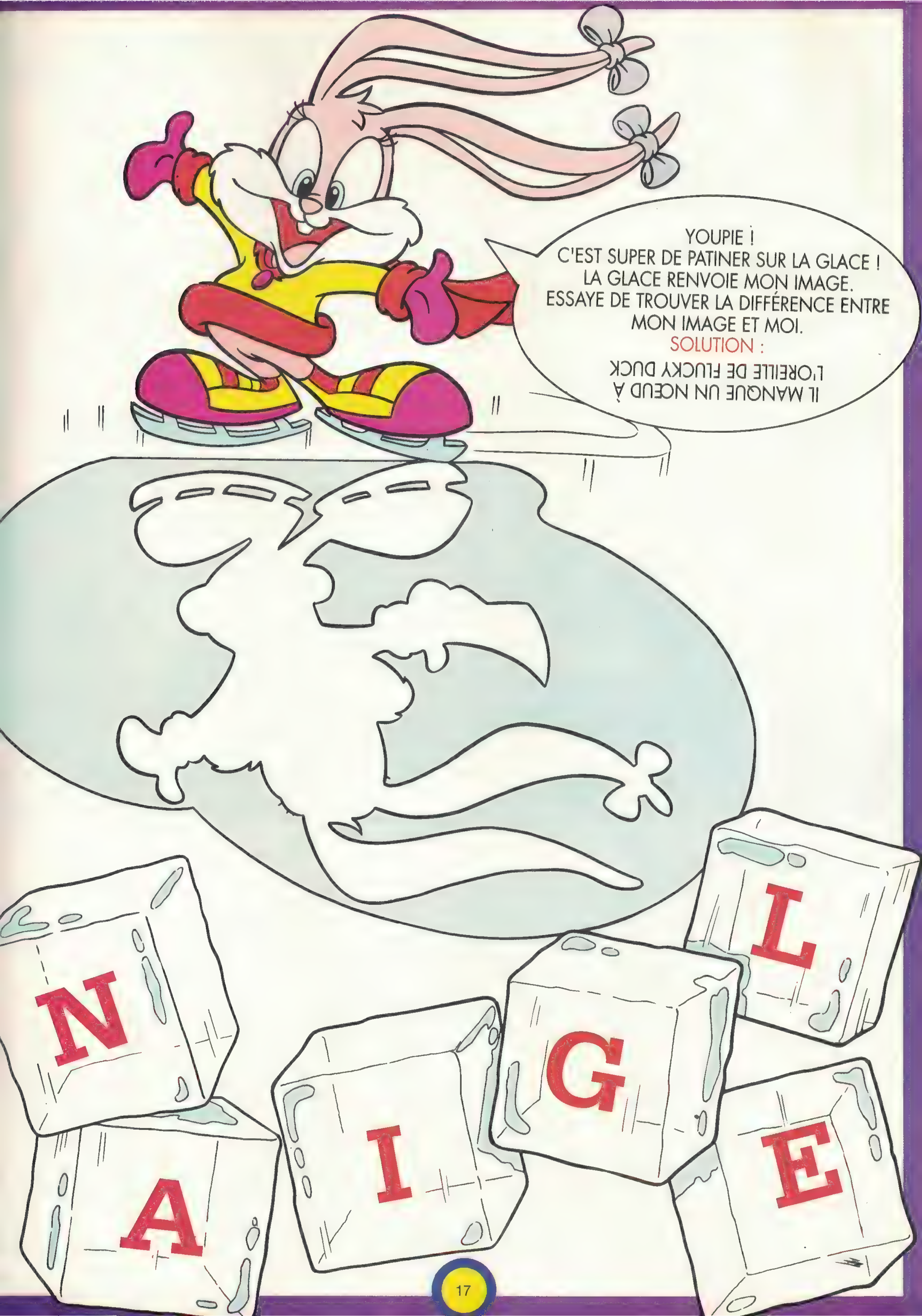
JOUE AVEC DIZZY

DÉCOUPE LE RECTANGLE **(A)** ET LA BANDE **(B)** EN SUIVANT LES POINTILLÉS. PUIS, FAIS GLISSER LA BANDE ET DÉPLACE-LA COMME LE DESSIN L'INDIQUE ET TU VERRAS DIZZY À LA FOIS EN COLERE ET CONTENT.

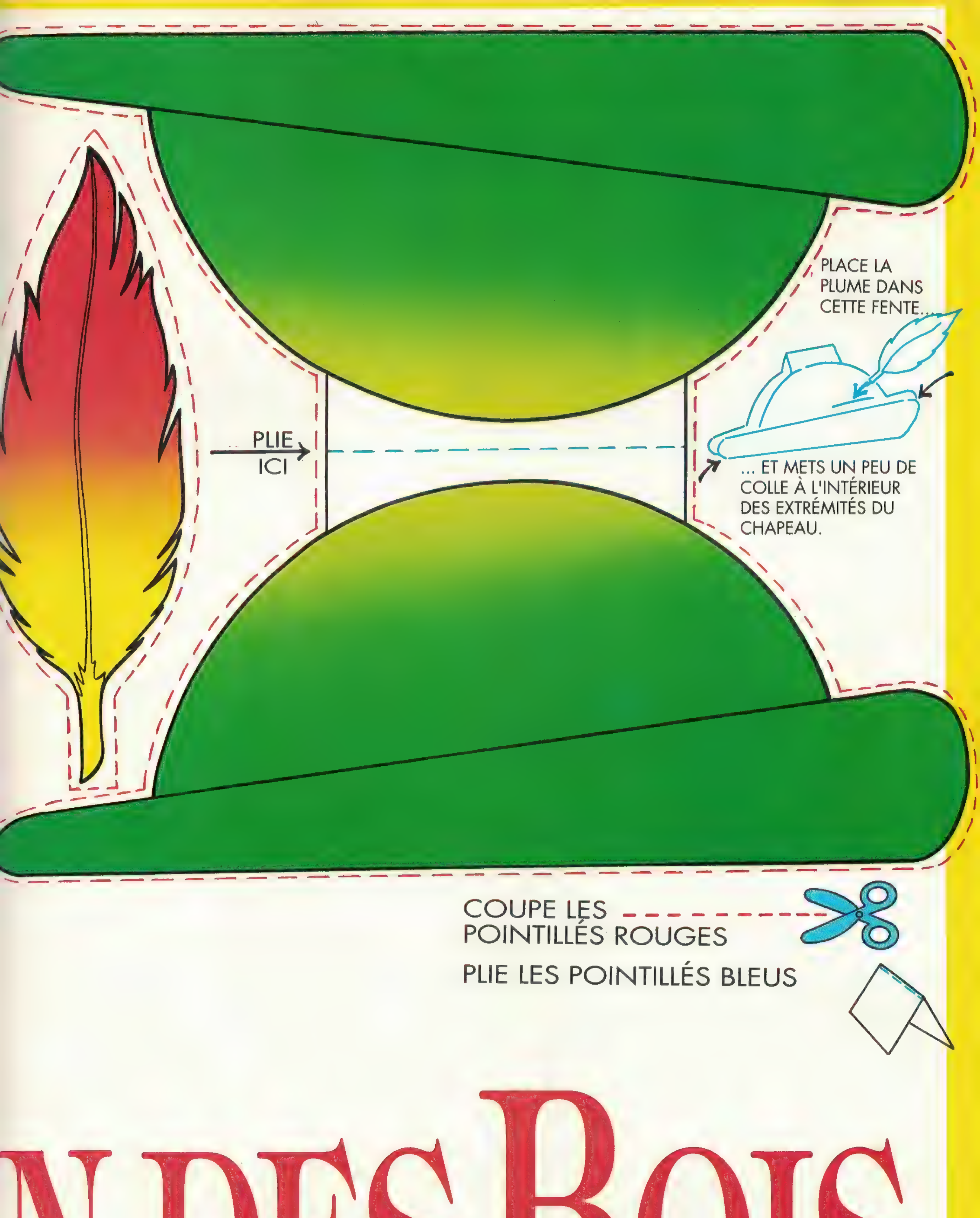



URGH!
AVEC UN FEUTRE NOIR DESSINE-MOI ET METS-MOI EN COULEUR AVEC DES FEUTRES **VIOLET, JAUNE ET ROSE** !


JOUONS ENSEMBLE
COMBIEN D'OBJETS Y-A-T-IL DANS LE SAC DE HAMTON QUI NE LUI SERVIRONT PAS POUR SON EXPÉDITION AU POLE ?
SOLUTION :
LA BOUÉE, LE SEAU, LA PELLE ET LE VENTILATEUR.
E
AU POLE, IL Y EN A BEAUCOUP, MAIS ELLE TOMBE AUSSI CHEZ NOUS. REMETS LES LETTRES DANS L'ORDRE POUR TROUVER SON NOM.
SOLUTION :
LA N-E-I-G-E


YOUPIE !
C'EST SUPER DE PATINER SUR LA GLACE !
LA GLACE RENVOIE MON IMAGE.
ESSAYE DE TROUVER LA DIFFÉRENCE ENTRE
MON IMAGE ET MOI.
SOLUTION :
IL MANQUE UN NŒUD À
L'OREILLE DE FLUCKY DUCK
N
A
I
G
L
E


A TOI DE JOUER
QUI SUIS-JE AUJOURD'HUI ? QUI ÉTAIT ROBIN DES BOIS ? UN HORS-LA-LOI SYMPATHIQUE ET COURAGEUX. ON DISAIT QU'IL VOLAIT LES RICHES POUR DONNER AUX PAUVRES... TU VEUX LUI RESSEMBLER ? METS SON CHAPEAU, PRENDS LES FLÈCHES ET SUIS-MOI VERS LES PAGES SUIVANTES...
AUJOURD'HUI JE SUIS
ROBI


PLACE LA PLUME DANS CETTE FENTE...
PLIE ICI
... ET METS UN PEU DE COLLE À L'INTÉRIEUR DES EXTRÉMITÉS DU CHAPEAU.
COUPE LES POINTILLÉS ROUGES
PLIE LES POINTILLÉS BLEUS

N DES BOIS



FRAISES

MYRTILLES

CASSIS

MURES

INVENTE UNE HISTOIRE AVEC ROBIN ET SES AMIS DANS LA FORET. TES COPAINS ET TOI CHOISISSEZ CHACUN UN ROLE, ET... AMUSEZ-VOUS BIEN !

QUE MANGE NOTRE HÉROS ?

IL AIME TOUS LES FRUITS QU'IL TROUVE DANS LES BOIS. LES CONNAIS-TU ? REGARDE LE DESSIN ET APPRENDS LEURS NOMS.

COLORIE LES AMIS DE ROBIN

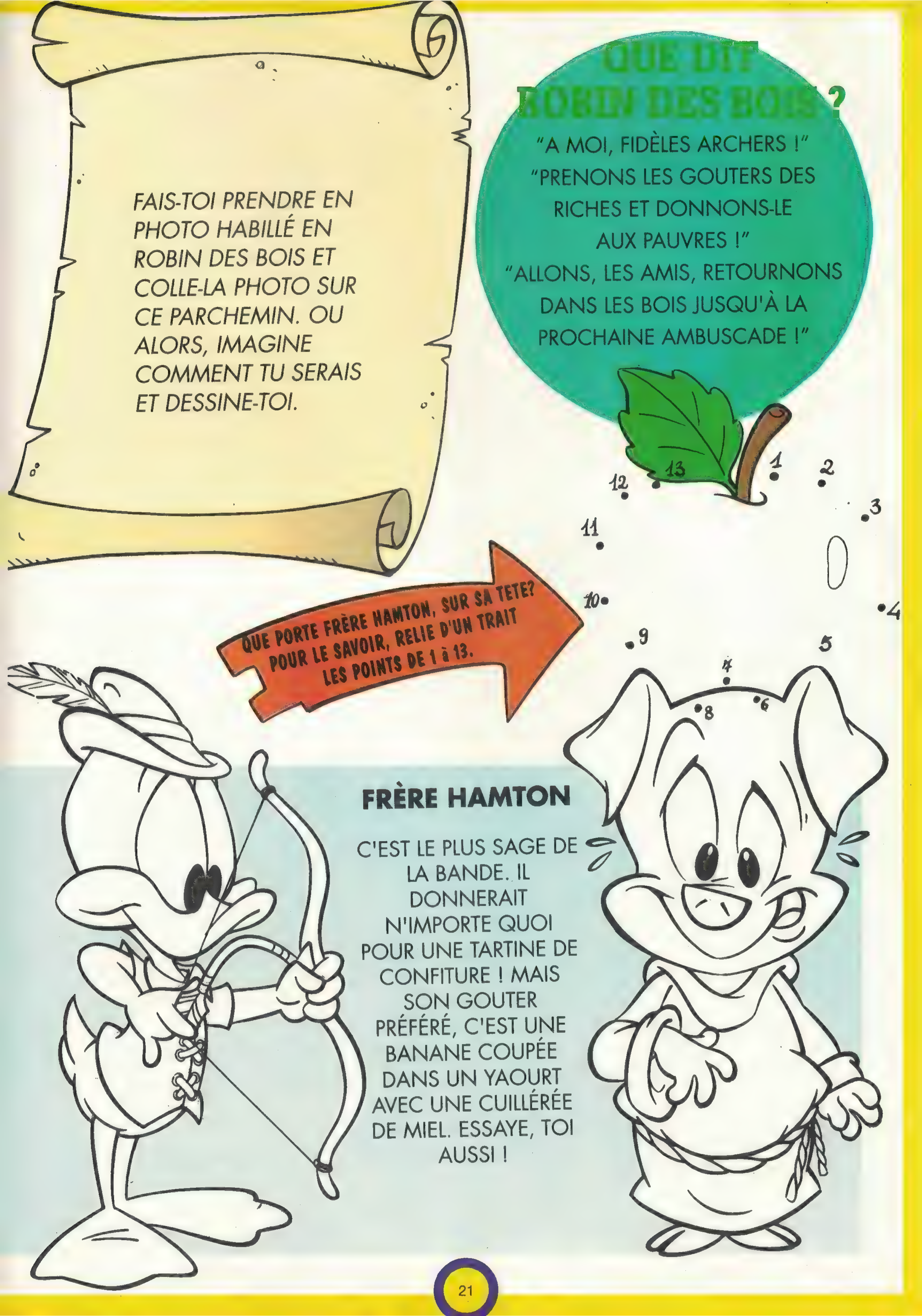
LADY MARIANNE

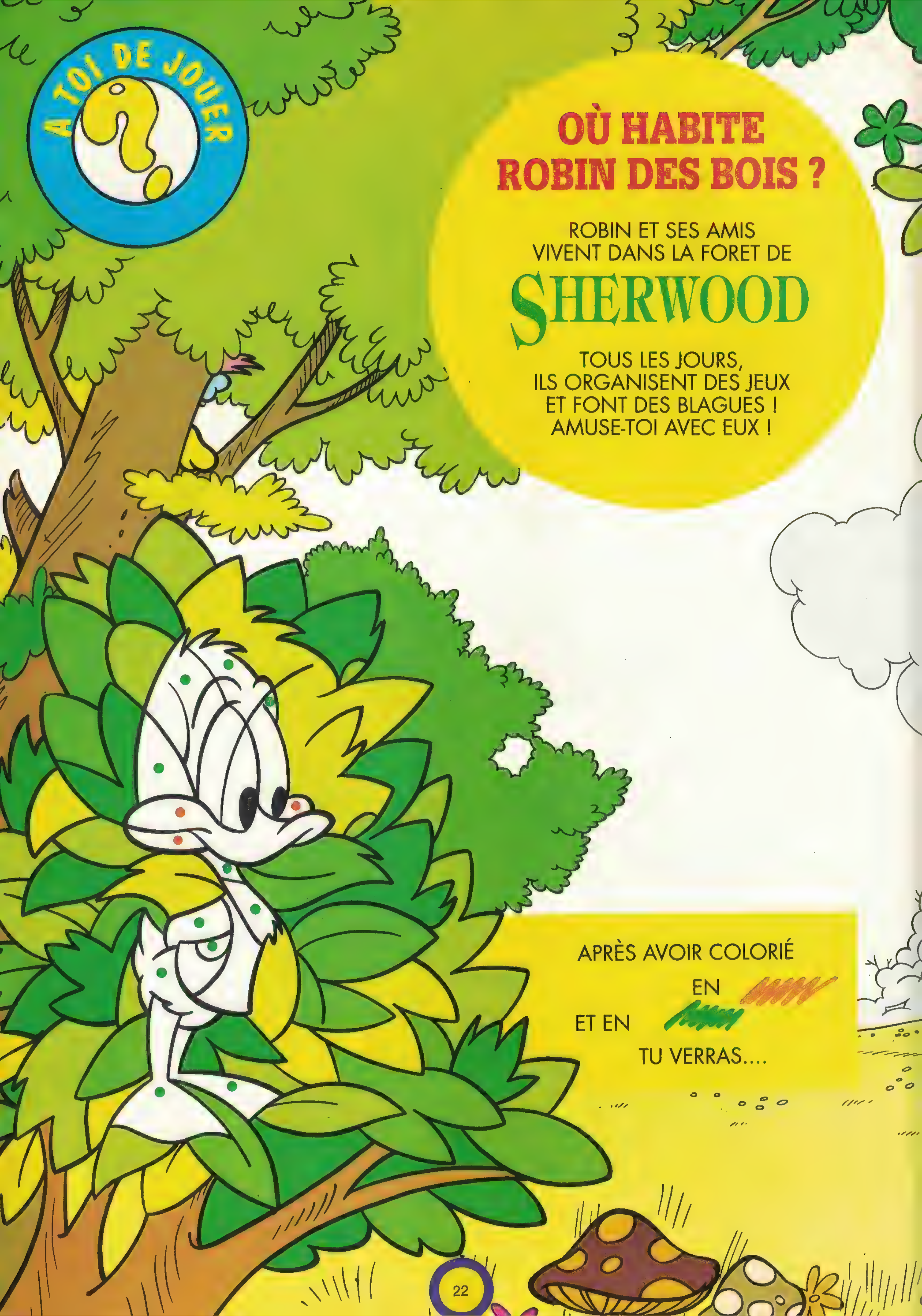
C'EST LA FIANCÉE DE ROBIN DES BOIS. ELLE EST BELLE, BLONDE ET INTELLIGENTE. ELLE VIT DANS UN CHATEAU ET ADORE LES BIJOUX. ESSAYE, TOI AUSSI, DE FAIRE UN COLLIER ! COMMENT ? EH BIEN, REGARDE !

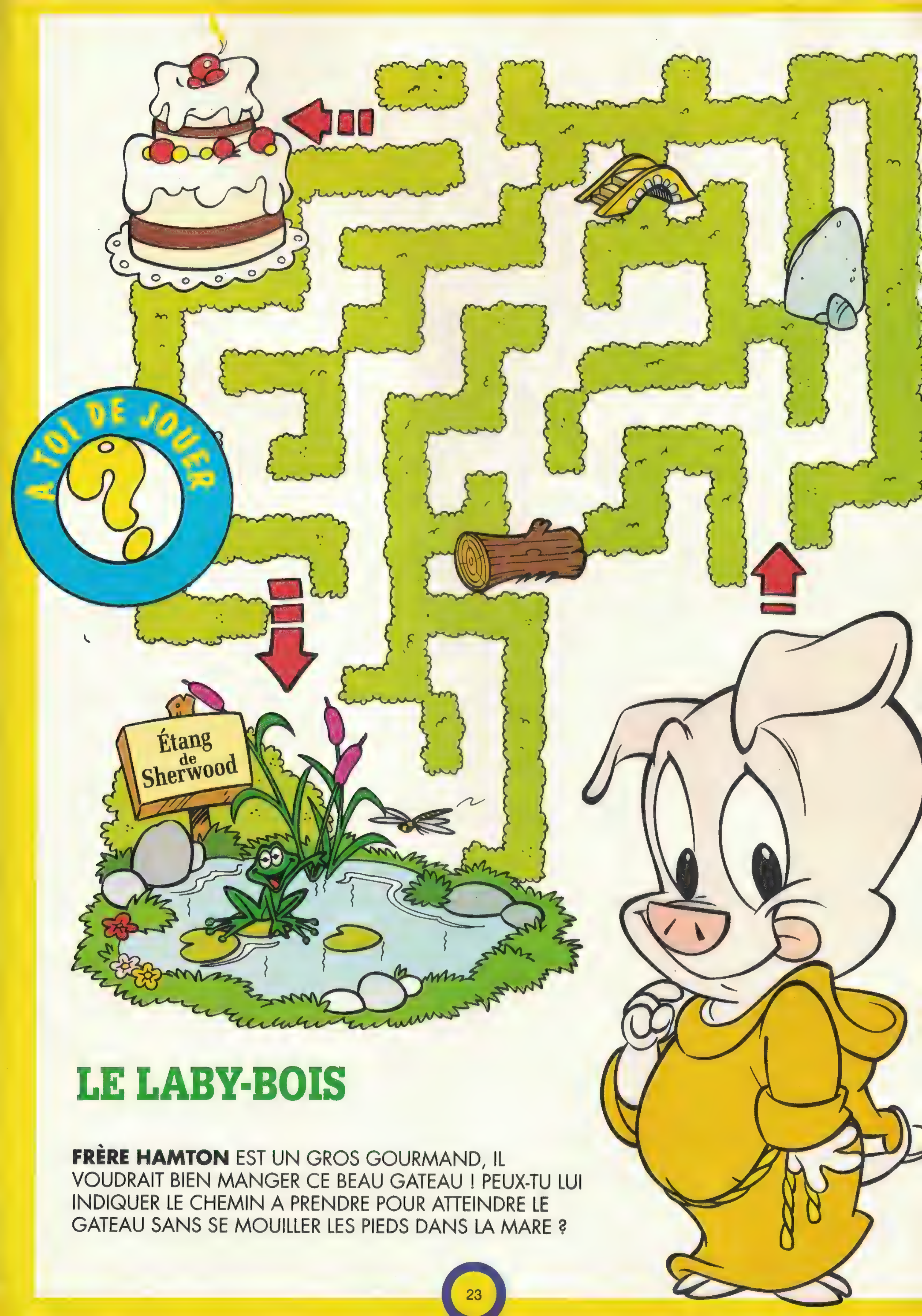
ENFILE DES MACARONIS ET FAIS UN NŒUD. VOILÀ TON COLLIER EST FAIT !

DUCK JOHN

C'EST LE COMPAGNON D'AVENTURES DE ROBIN DES BOIS MAIS C'EST UN GRAND COQUIN. IL NE SAIT PAS TROP QUOI INVENTER... MAIS, NE FAIS PAS COMME LUI, ESSAYE D'ETRE SAGE !

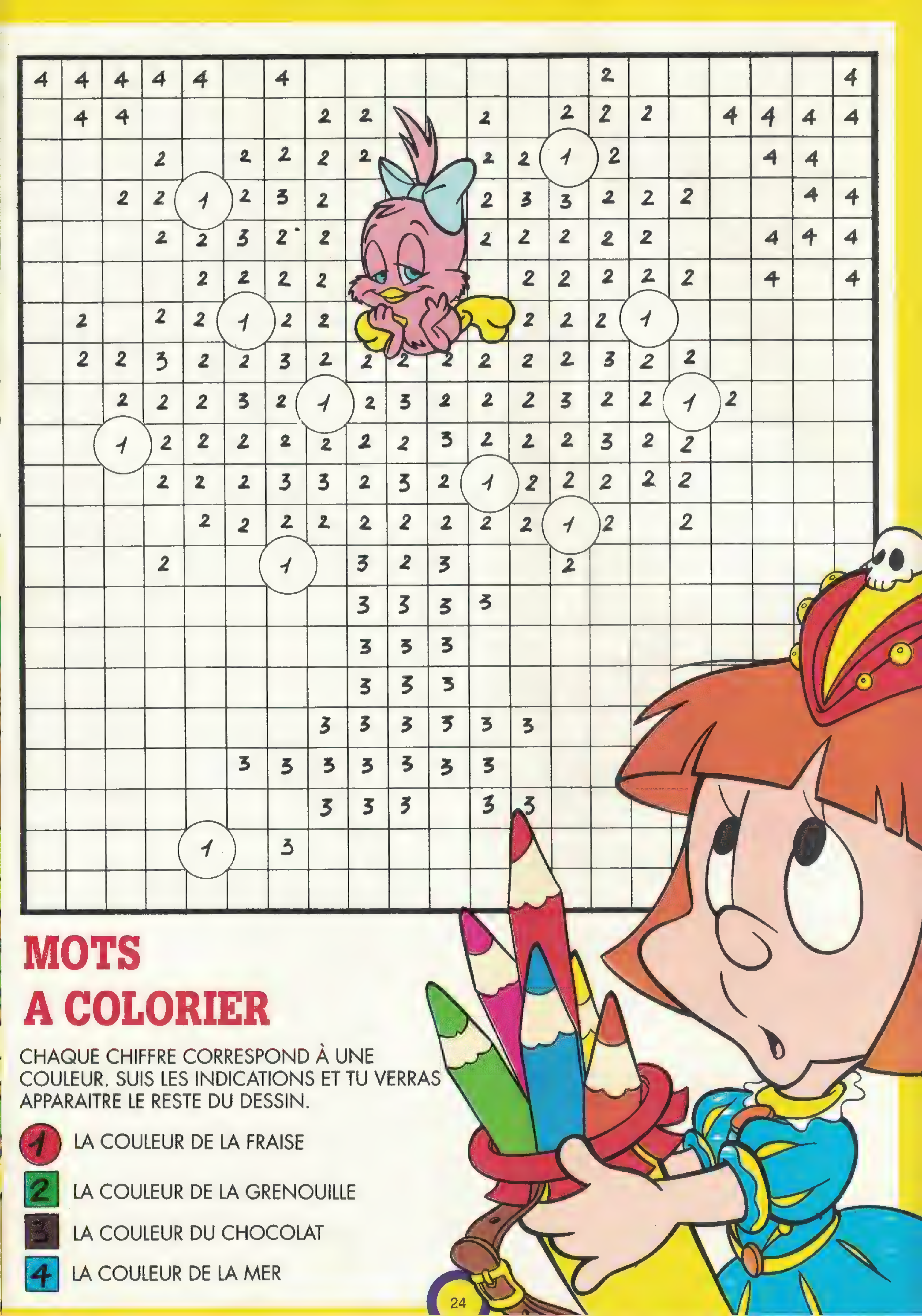

FAIS-TOI PRENDRE EN PHOTO HABILLÉ EN ROBIN DES BOIS ET COLLE-LA PHOTO SUR CE PARCHEMIN. OU ALORS, IMAGINE COMMENT TU SERAIS ET DESSINE-TOI.
QUE DIT ROBIN DES BOIS ?
"A MOI, FIDÈLES ARCHERS !"
"PRENONS LES GOUTERS DES RICHES ET DONNONS-LE AUX PAUVRES !"
"ALLONS, LES AMIS, RETOURNONS DANS LES BOIS JUSQU'À LA PROCHAINE AMBUSCADE !"
QUE PORTE FRÈRE HAMTON, SUR SA TETE? POUR LE SAVOIR, RELIE D'UN TRAIT LES POINTS DE 1 à 13.
FRÈRE HAMTON
C'EST LE PLUS SAGE DE LA BANDE. IL DONNERAIT N'IMPORTE QUOI POUR UNE TARTINE DE CONFITURE ! MAIS SON GOUTER PRÉFÉRÉ, C'EST UNE BANANE COUPÉE DANS UN YAOURT AVEC UNE CUILLÉRÉE DE MIEL. ESSAYE, TOI AUSSI !


A TOI DE JOUER
OÙ HABITE ROBIN DES BOIS ?
ROBIN ET SES AMIS
VIVENT DANS LA FORET DE
SHERWOOD
TOUS LES JOURS,
ILS ORGANISENT DES JEUX
ET FONT DES BLAGUES !
AMUSE-TOI AVEC EUX !
APRÈS AVOIR COLORIÉ
EN
ET EN
TU VERRAS....



LE LABY-BOIS

FRÈRE HAMTON EST UN GROS GOURMAND, IL VOUDRAIT BIEN MANGER CE BEAU GATEAU ! PEUX-TU LUI INDIQUER LE CHEMIN A PRENDRE POUR ATTEINDRE LE GATEAU SANS SE MOUILLER LES PIEDS DANS LA MARE ?



MOTS
A COLORIER
CHAQUE CHIFFRE CORRESPOND À UNE COULEUR. SUIS LES INDICATIONS ET TU VERRAS APPARAITRE LE RESTE DU DESSIN.
1 LA COULEUR DE LA FRAISE
2 LA COULEUR DE LA GRENOUILLE
3 LA COULEUR DU CHOCOLAT
4 LA COULEUR DE LA MER

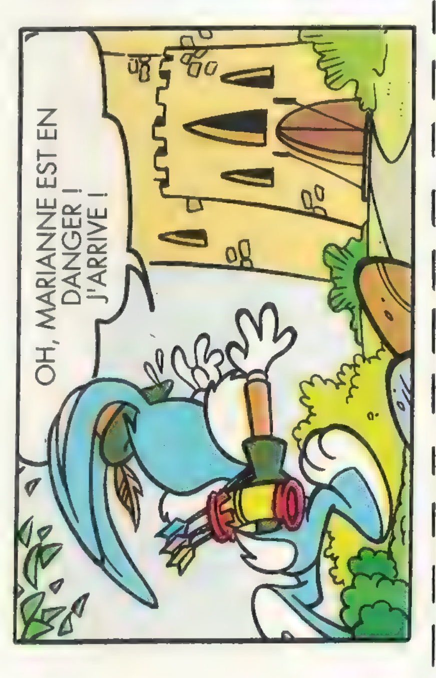


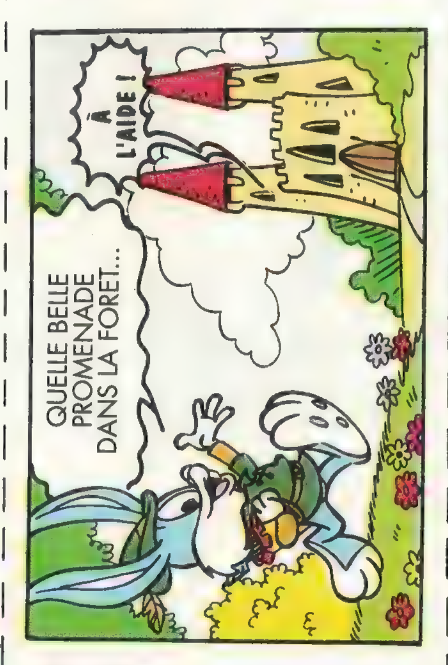
AU CINÉ AVEC ROBIN

DÉCOUPE LES DEUX BANDES DE DROITE SELON LES POINTILLÉS ET COLLE LE COTÉ **(A)** SUR LE COTÉ **(B)** EN LES SUPERPOSANT.
PUIS, FAIS GLISSER LES BANDES SUR L'ÉCRAN COMME INDIQUÉ EN PAGE **31**.

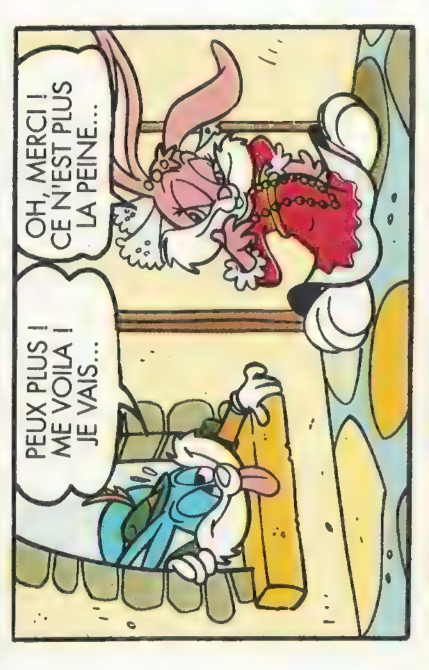
















LE JOURNAL DES

TINY TOONS

ABONNEMENT

198 F

Pour **11** numéros
au lieu de **220 F**

☐

396 F

Pour **22** numéros
au lieu de **440 F**

☐

NOM ....
PRENOM ....
ADRESSE ....
....
VILLE ....
CODE

CHEQUE A L'ORDRE DE:

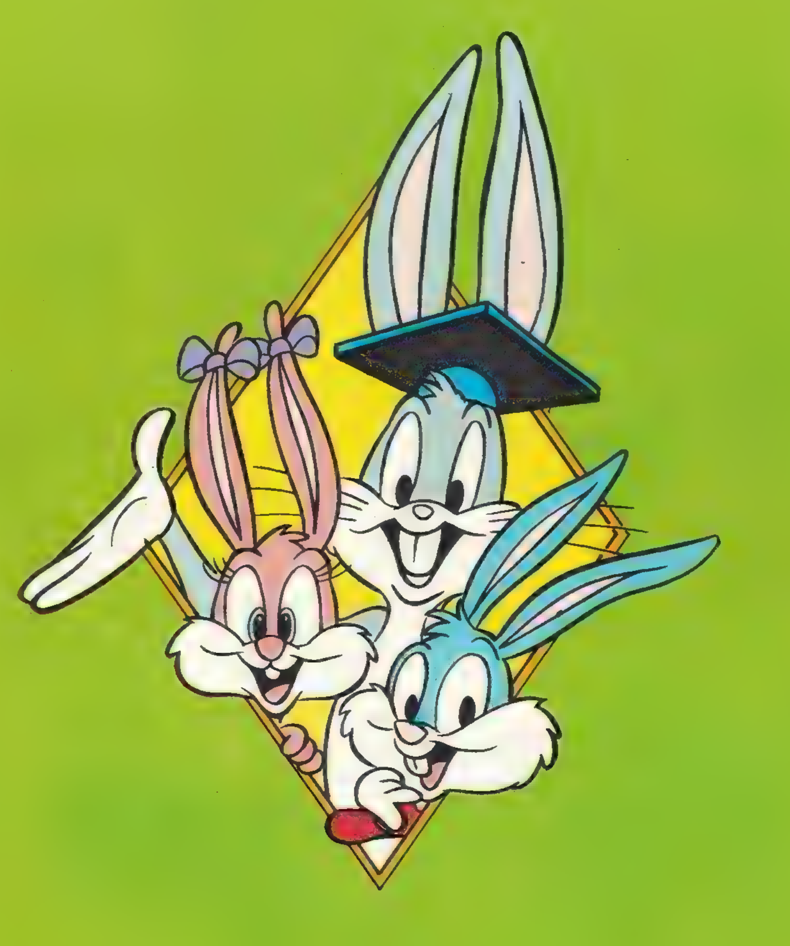
EDITIONS DE TOURNON

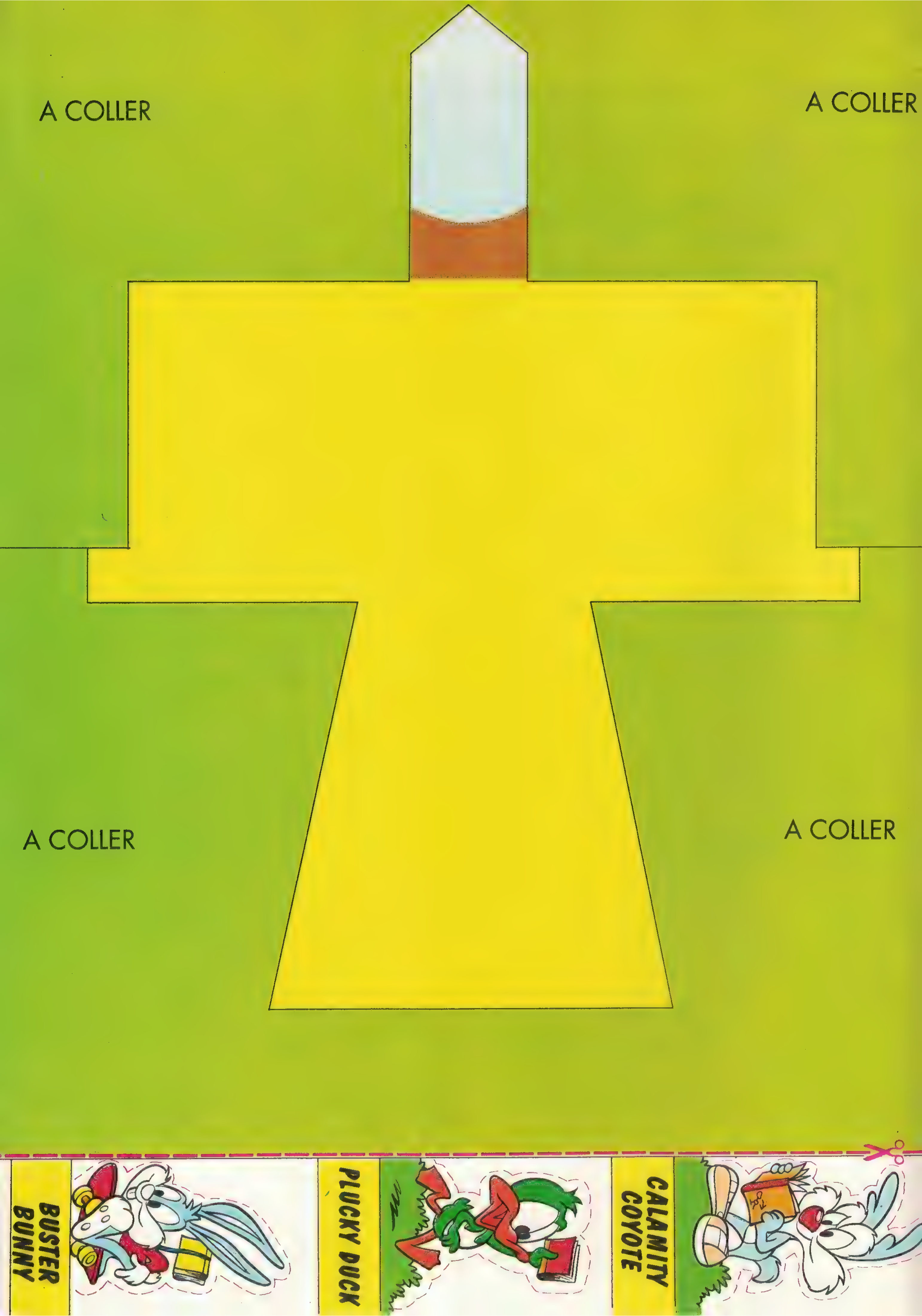
A ADRESSER A:

OGP / TINY TOONS
175-179, av Jean JAURES,
75019 PARIS
Tél: (1) 42.41.30.10




PLIE AU-DESSUS
CALAMITY COYOTE
PLIE AU-DESSUS
PLUCKY DUCK
DÉCOUPE LES PERSONNAGES
PLIE AU-DESSUS
BUSTER BUNNY


ACME LOONIVERSITY
ACME
LOONIVERSITY


A COLLER
A COLLER
A COLLER
A COLLER
BUSTER BUNNY
PLUCKY DUCK
CALAMITY COYOTE

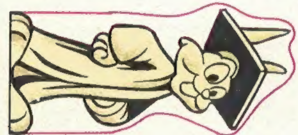
ACME

LOONIVERSITY

COLLE ICI LA SILHOUETTE DE BUGS BUNNY

COLLE ICI LA SILHOUETTE DE DUFFY

BUGS BUNNY



DUFFY DUCK

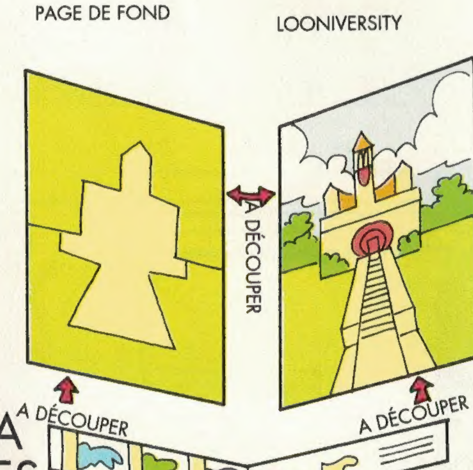


VOICI LES SILHOUETTES DE BUGS BUNNY ET DE DUFFY DUCK, COLLE-LES AUX ENDROITS INDIQUÉS APRÈS AVOIR FAIT LE MONTAGE DE LA LOONIVERSITY EN SUIVANT LES INSTRUCTIONS DE LA PAGE SUIVANTE.

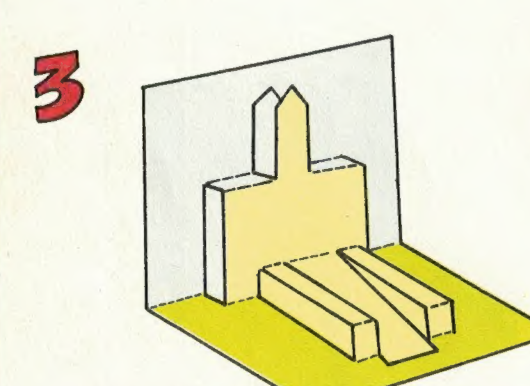
instructions pour le montage

1 DÉTACHE CES QUATRE PAGES DE TON JOURNAL.



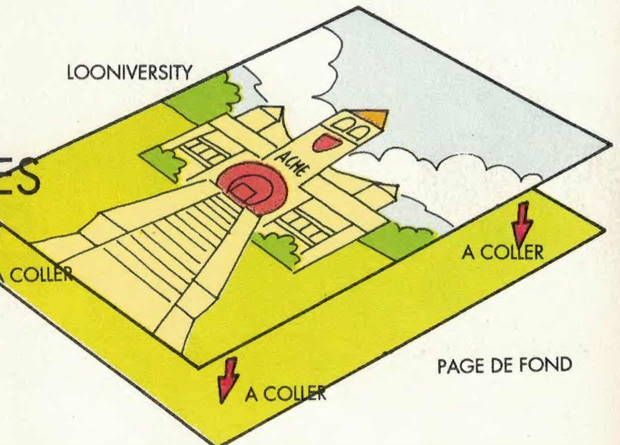


2 DÉCOUPE LES DEUX PAGES ET LA BANDE AVEC LES PERSONNAGES.

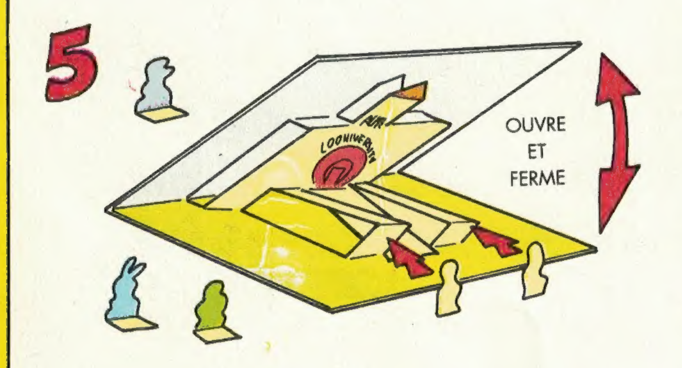


3 DÉCOUPE ET PLIE LES DEUX PAGES DE LA LOONIVERSITY COMME L'INDIQUE LE DESSIN DE GAUCHE.

4 REMETS A PLAT LA PAGE DE LA LOONIVERSITY ET COLLE SUR LA PAGE DE FOND LES PARTIES VERTES OU IL EST ÉCRIT "A COLLER". PAR PRÉCAUTION, PLACE TON MONTAGE SOUS DES LIVRES JUSQU'À CE QUE LA COLLE SOIT SÈCHE.



5



MAINTENANT, TU PEUX OUVRIR ET FERMER TON MONTAGE. FAIS ATTENTION À CE QUE LES PLIS CORRESPONDENT À CEUX DU DESSIN 3.
N'OUBLIE PAS D'AJOUTER LES SILHOUETTES DE BUGS BUNNY ET DE PLUCKY DUCK.

INVENTE, TOI AUSSI, DES HISTOIRES À... PROJETER ! COMMENT ? DÉCOUPE DES BANDES DE PAPIER ET DESSINE TON FILM !

PLIE EN SUIVANT LE TRAIT

TOUS AU CINÉ !

DÉCOUPE SELON LES POINTILLÉS

DÉCOUPE SELON LES POINTILLÉS



DÉCOUPE LA COUVERTURE SELON LES POINTILLÉS ROUGES ET PLIE LES DEUX COTÉS DE CETTE FAÇON...

PELLICOLA

... PUIS DÉCOUPE SELON LES POINTILLÉS ROUGES QUI SONT SUR L'ÉCRAN, GLISSE LA BANDE DE TON FILM EN LA DÉPLAÇANT DOUCEMENT DE GAUCHE À DROITE. ET LE SPECTACLE COMMENCE !

PLIE EN SUIVANT LE TRAIT

DÉCOUPE SELON LES POINTILLÉS

DÉCOUPE SELON LES POINTILLÉS

NOUVEAU

TINY TOONS

N°3

